



## REVIVE

**Città e Siti Storici - spazi abitativi sostenibili e inclusivi per le future generazioni ispirati dal Nuovo Bauhaus Europeo. Bando aperto dal 1 al 27 settembre.**

### BANDO APERTO PER GIOVANI TALENTI

I partner del progetto **REVIVE** invitano **giovani menti creative** a esplorare come il patrimonio culturale possa ispirare le comunità a sviluppare nuovi modelli di vita sostenibile.

Diventare membro di un team creativo internazionale e multidisciplinare è un'opportunità straordinaria per imparare, esplorare, co-creare e testare soluzioni innovative per **rivitalizzare** antiche **città** e **siti storici**.

Durante il progetto REVIVE, questo **obiettivo** viene raggiunto attraverso **sperimentazioni fisiche e virtuali** in quattro specifici siti urbani selezionati, ciascuno dei quali affronta le proprie sfide comuni a molte città, paesi e villaggi in tutta Europa: **Tržič** (Slovenia), **Turku** (Finlandia), **Cellino Attanasio** (Italia), **Iași** (Romania).

**Stiamo cercando giovani talenti per far parte dei team creativi per esperimenti dal vivo che si terranno l'anno prossimo. Con invito a soggiornare per due settimane nelle seguenti città:**

- **Cellino Attanasio**, Italia dal 30 marzo al 12 aprile 2025.
- **Iași**, Romania dal 10 al 25 maggio 2025.

A **Cellino Attanasio**, l'intervento del progetto si concentrerà su uno spazio teatrale sottoutilizzato nel centro storico con l'obiettivo di convertirlo in uno spazio multifunzionale e multigenerazionale disponibile per la creazione, il design e l'implementazione di nuovi contenuti culturali e artistici per contribuire a rivitalizzare la comunità.

A **Iași**, l'esperimento si svolgerà nel Palazzo della Cultura e nel suo spazio sotterraneo di patrimonio industriale, che diventerà un luogo di scambi interculturali coinvolgendo individui e comunità di diverse nazionalità che nel corso dei secoli hanno trovato casa e prosperità a Iași.



**Oltre agli esperimenti in loco, i giovani talenti selezionati dovranno partecipare alle attività preparatorie online:**

- un **Bootcamp online** congiunto diviso in due parti (per conoscere meglio la località, incontrare i soggetti interessati e gli altri membri del team, fare brainstorming e iniziare a co-creare soluzioni iniziali per il sito);
- un **evento** transnazionale di **capacity building online** (per apprendere e trarre ispirazione da esempi di buone pratiche).

Questi eventi saranno organizzati prima di ogni esperimento. Incontri di mentoring online aggiuntivi (non obbligatori) potrebbero essere aggiunti in base alle esigenze.

**Questo bando è per te se:**

- hai tra i **18** e i **30** anni;
- vivi in (o sei cittadino di) Slovenia, Finlandia, Italia, Croazia, Romania o Spagna. **IMPORTANTE:** disponibilità a partecipare all'esperimento nel proprio paese e a viaggiare per gli esperimenti degli altri paesi.
- sei uno **studente o un neolaureato nei seguenti campi**: architettura, restauro del patrimonio culturale, arti visive o performative, storia, antropologia, urbanistica, pianificazione paesaggistica, comunicazione, media digitali, ecologia, ingegneria civile... o in qualsiasi campo correlato che ritieni possa essere utile al progetto;
- sei una persona di **mentalità aperta** con interesse per altre culture;
- hai un buon livello di **inglese** scritto e parlato;
- sei in grado di impegnarti nel progetto e di **viaggiare** per gli esperimenti in loco nelle **date menzionate nella descrizione del bando**, oltre a partecipare alle attività preparatorie online.

## COME CANDIDARSI

**Compila il modulo Google:** <https://forms.gle/mo37WDb1Qcx7gXSR7> e **carica il tuo CV** e un **portfolio** (se ne hai uno - non obbligatorio). Nel modulo dovrai **spiegare come potresti contribuire al progetto** e a quale/i esperimento/i desideri partecipare. È possibile partecipare a più di un esperimento.

**NB:** Pertanto, coloro che hanno eventualmente già partecipato agli esperimenti in Slovenia e Finlandia possono candidarsi una seconda volta.

**Scadenza per la presentazione della candidatura: 27 settembre 2024**



## Cosa otterrai?

- Preziosa **esperienza internazionale** nella rivitalizzazione del patrimonio culturale
- Opportunità di apprendere dagli altri e **sviluppare** le tue **capacità** nel settore
- **Costi** di viaggio, alloggio di base e cibo **coperti** durante le 2 settimane di esperimento in loco
- **Certificato di partecipazione** e possibili **lettere di raccomandazione** per i tuoi futuri progetti e candidature.

## Processo di valutazione:

Le domande ricevute saranno **revisionate tra il 30 settembre e il 13 ottobre 2024** da ciascuno dei partner del progetto nei rispettivi paesi, che creeranno una lista di preselezione.

La composizione finale del team per ciascun esperimento sarà decisa congiuntamente da tutti i partner. **I candidati selezionati** saranno informati al più tardi entro il 15 ottobre 2024.

I primi **Bootcamp online, a cui è richiesta la partecipazione**, sono previsti per le seguenti date:

- **23 ottobre 2024** per l'esperimento in Italia
- **6 novembre 2024** per l'esperimento in Romania

*Buona fortuna a tutti i candidati!*

**Per qualsiasi ulteriore richiesta**, inviaci un' email: [segreteria@associazioneitaca.org](mailto:segreteria@associazioneitaca.org)

Per ulteriori **informazioni** sul progetto, i partner e i siti sperimentali, visita:  
<https://www.revive-project.com/>

**Seguici su Instagram:** [https://www.instagram.com/revive\\_historictowns/](https://www.instagram.com/revive_historictowns/)